

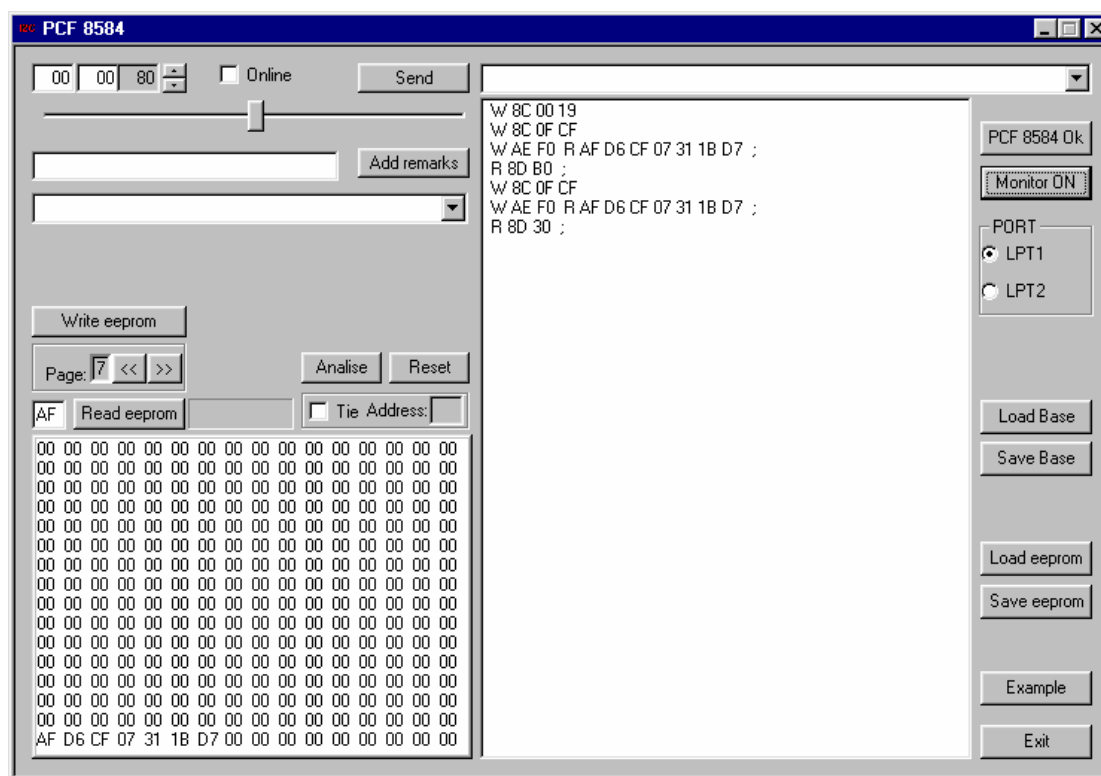
## Устройство и программа для работы с i2c шиной в активном режиме.

Устройство подключается к LPT порту компьютера. Порт должен быть выставлен в биосе как EPP1.7.


Программа позволяет “подслушивать” i2c шину, читать-писать еeprom, не выпаивая его из устройства (только если устройство позволяет работать в режиме Multi-master), управлять микросхемами имеющими i2c интерфейс, после подслушивания анализировать обращения к еeprom.

С помощью программы можно создавать базы адресов еeprom и микросхем для последующего использования.

Работает в среде только W9x.



Рабочее поле программы.

Кнопка  Указывает на то что микросхема обнаружена И с ней установлена связь. В противном случае вы увидите



Теперь можно включить монитор i2c шины



После этого включаем устройство к которому вы подсоединились и наблюдаем картину примерно как в самом большом окне .Это окно монитора .Сюда помещается вся информация получаемая с i2c шины. Вид ее такой:

W 8C 00 0F;

W Сигнал старт говорящий о том ,что процессор производит запись в устройство с адресом 8C в регистр этого устройства 00 значения 0F. “ ; ”-сигнал стоп - Общение завершено.

W AF 45 R 12 13 14 44 FF;

В данном случае производится чтение из eeprom.

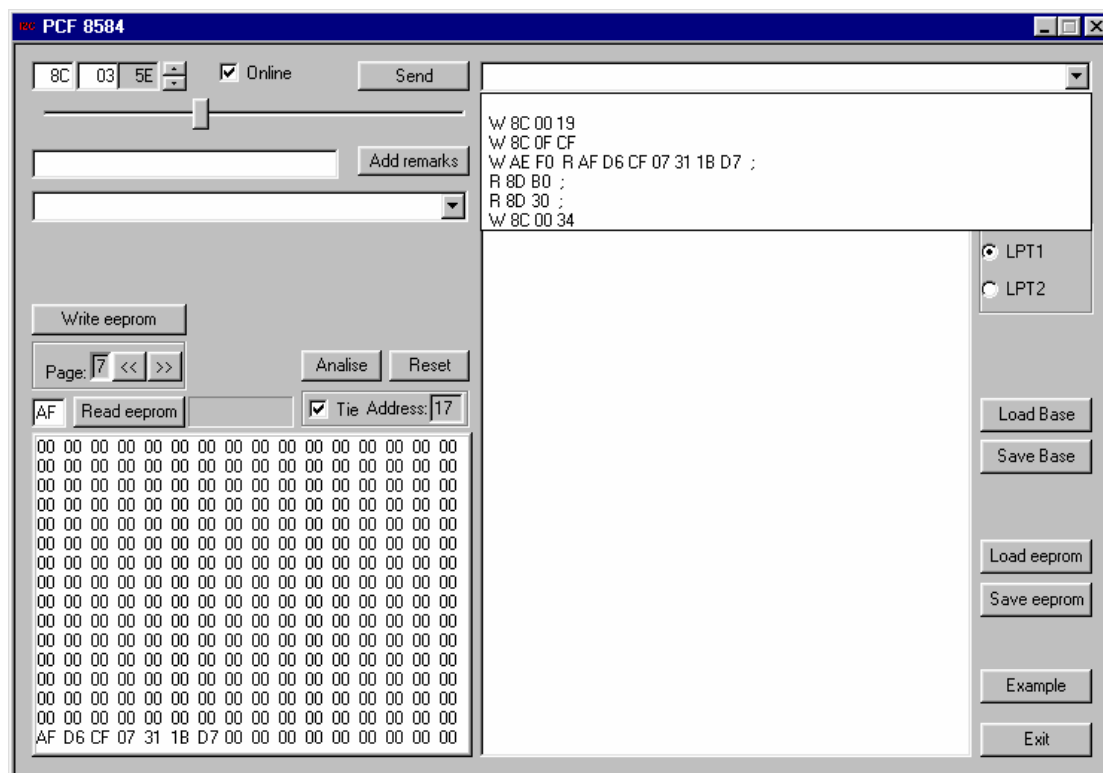
W AF 45 –процессор устанавливает адрес в eeprom с Которого будет вестись чтение. R-еще одна команда старт без Команды стоп (специфика работы с eeprom) .Дальше идут данные Получаемые начиная с 45 адреса eeprom.

Для выключения монитора нужно нажать ту же кнопку,на которой



теперь другая надпись

Программа просматривает все обращения в окне монитора и заносит в окно статистики неповторяющиеся обращения по шине i2c.



также проверяются все обращения к eeprom и найденные значения заносятся в соответствующие адреса в окно eeprom.

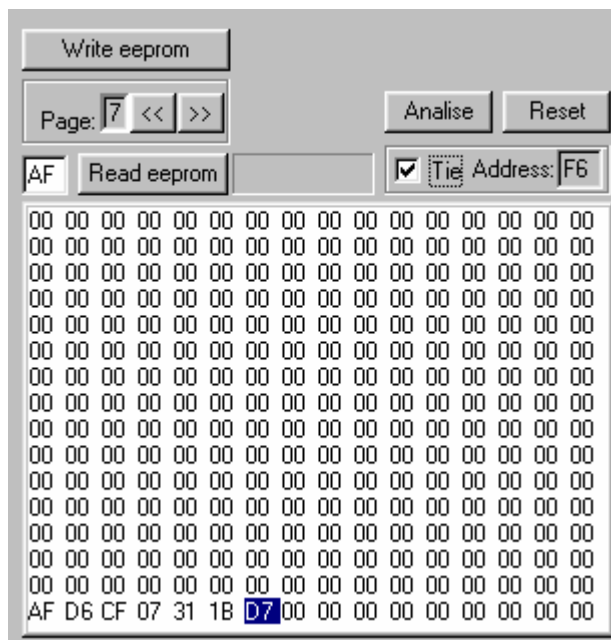
Теперь можно поработать непосредственно с микросхемой ,к которой обращался процессор-8С



Заносим адрес микросхемы и нужный или некий регистр и ,для страховки ,значение посланное процессором.

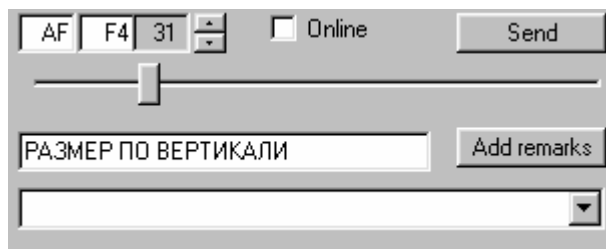
Теперь можно включить Online и, либо стрелками точно или движком грубо ,посылать новые значения в указанный регистр микросхемы. Также ,можно установить некое значение, включить флажок и послать его кнопкой Send.

Если ,вы точно знаете в каком месте eeprom хранится значение для регистра этой микросхемы, щелкните один раз по этому месту в поле eeprom .В поле Address появится выбранный вами адрес .Теперь включите Tie и программа будет одновременно, с изменением положения регуляторов, записывать значение прямо в eeprom.Следите,чтобы была выбрана правильная страница eeprom кнопки в поле Page или вручную.



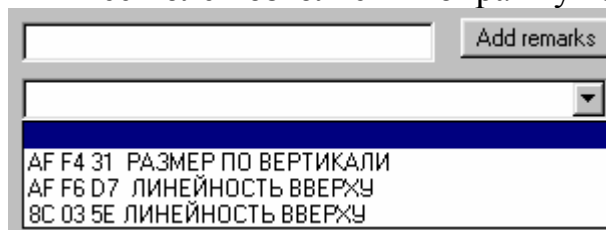
Write и Read eeprom записывают и читают выбранную страницу. Можно сделать 8 копий одной страницы.Выберете нужную Page и вручную занесите нужный адрес и прочитайте eeprom.Также работает и запись.

Теперь,при желании ,можно добавить ремарку

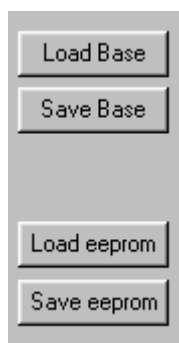


Для добавления ремарок для еергом ,или изменения значений еергом вручную ,дважды щелкните по нужной ячейки. Все значения Автоматом попадут в поле регуляторов.

Нижнее поле позволяет выбирать уже известные значения.



Если ремарка с такими адресами(первые 2 цифры) уже есть,то она заменится новой.



Первые две кнопки позволяют записывать или подгружать базы с ремарками.Можно создавать собственные базы.Файл базы обычный текстовый.

Нижние кнопки работа с полем еергом .Сохраняет все страницы-размер 2048 байт.Загружать можно файл любой длинны меньше 2048 байт.Загрузка ведется последовательно с первой страницы. Файл бинарный.

Кнопки Analise,Reset пока не проработаны.