

# AUTO TEST ET MODE SERVICE

## CHASSIS EURO4.

### I) Auto Test (Self Check):

- ◆ Allumer le téléviseur,
- ◆ Afficher le N° de chaîne 99,.

◆ Passer en Auto Test en appuyant sur la touche Statut  et la touche -/V (moins, Chanel Down) de la face avant du téléviseur simultanément.

- ◆ L'Auto Test (Self check) apparaît sur l'écran

VDP	O.K.	PCB	O.K.
TUN	O.K.	Cab	O.K.
E2	O.K.	Sum	Factory use only Usage d'usine seulement
MSP	O.K.		
DPL	--		
OPTION 1	39		
OPTION 2	0C		
OPTION 3	1F		
OPTION 4	00		
OPTION 5	EF		
OPTION 6	25		

Valeurs en Hexa  
des octets d'option  
du mode service 2

- ◆ Débrancher le TV par la prise secteur.

### II) Mode service 1

- ◆ Afficher le N° de chaîne 99
- ◆ Régler les graves au maxi (Menu Audio)
- ◆ Régler les aigus au mini (Menu Audio)
- ◆ Sans Quitter le menu Audio
- ◆ Maintenir appuyé la touche INDEX de la télécommande, puis appuyer sur la touche -/V (moins) Sur le clavier de face avant du TV.

Le Téléviseur est alors en Mode Service 1.

Les touches ROUGE et VERTE sélectionnent les fonctions désirées.

Les touches JAUNE et BLEUE modifient la valeur du réglage.

Après chaque action mettre en mémoire via la touche STR.

### III) Mode service 2

- ◆ Positionner le téléviseur en mode service 1.
- ◆ Activer la touche Verte de la télécommande pour atteindre le dernier Menus du Mode Service 1.
- ◆ Appuyer sur la touche Hold de la télécommande). (Il peut être nécessaire d'effectuer cette manipulation 2 ou trois fois de suite).

Le téléviseur passe en mode service 2.

Appuyer sur la touche Verte pour faire défiler les menus du mode service 2.

EX : Program ; Y-Delay ; Option1 ; etc...

**Pour corriger un BIT d'option :**

Utiliser les touches 0 à 7 de la télécommande, en concordance avec les rangs binaires, pour sélectionner le BIT choisi et modifier sa valeur. Le menu option passe en rouge (indiquant qu'une modification à été réalisée.) Stocker la nouvelle valeur, à chaque BIT modifié, en appuyant sur la touche STR de la télécommande.

Quitter le mode service, en appuyant sur N.

#### IV) Octets d'options du Mode Service 2

##### Exemple

##### OCTET 1 Relatif aux systèmes

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Code Hexa mode	3				9			
Poids Binaire	0	0	1	1	1	0	0	1
Système couleur :: Auto = .00 ; Auto/Pal/Secam/NTSC = 01. Auto/Pal/NTSC = 10							0	1
Système TV I = 00. B/G = 01. I, B/G, D/K, L/L' = 10.: B/G D/K = 11					1	0		
UHF seul = (0), U/V/HYPER = (1)				1				
Avec accord Fin = (0) ; Sans = (1)			1					
Matsushita = 0 ; ALPS = (1)		0						
RESERVE	0							

##### OCTET 2

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Code Hexa mode	0				C			
Poids Binaire	0	0	0	0	1	1	0	0
TYPE CRT 16/9 = 1 ; 4/3 = 0								0
CRT21 Validation = 1 si Bit 0 = 1							0	
CH Blank ; OUI = 1 ; NON = 0						1		
AV Blank ; OUI = 1 ; NON = 0					1			
Comb Filter ; OUI = 1 ; NON = 0				0				
G.M.C. ; OUI = 1 ; NON = 0			0					
Largeur Auto WSS = 1 si Bit 0 = 1		0						
RGB.	0							

##### OCTET 3

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Code Hexa mode	1				F			
Poids Binaire	0	0	0	1	1	1	1	1
MPX = 1 ; NICAM = 0								1
NICAM ; OUI = 1 ; NON = 0							1	
A2 Stéréo ; OUI = 1 ; NON = 0						1		
Volume TV ; OUI = 1 ; NON = 0					1			
SON AI; OUI = 1 ; NON = 0				1				
LOUDNESS; OUI = 1 ; NON = 0			0					
Equaliseur ; OUI = 1 ; NON = 0		0						
Réservé	0							

##### OCTET 4

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Code Hexa mode	0				0			
Poids Binaire	0	0	0	0	0	0	0	0
DOLBY ; OUI = 1 ; NON = 0								0
3D Actif ; OUI = 1 ; NON = 0							0	
Dolby Continent ; OUI = 1 ; NON = 0 si Bit 0 = 1						0		
Sub Woofer; OUI = 1 ; NON = 0.					0			
Réservé				0				
Réservé			0					
Max contraste/ couleur + 3 après auto test		0						
Réservé	0							

**OCTET 5**

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
<b>Code Hexa mode</b>	<b>E</b>				<b>F</b>			
<b>Poids Binaire</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
<b>FLOF TEXT ; OUI = 1 ; NON = 0</b>								<b>1</b>
<b>TOP TEXT ; OUI = 1 ; NON = 0</b>							<b>1</b>	
<b>Langue TEXT ; Multi = 1 ; English = 0</b>						<b>1</b>		
<b>Langue OSD ; Multi = 1 ; English = 0</b>					<b>1</b>			
<b>Front S-VHS OUI = 1 ; NON = 0 Si Bit 5 = 1</b>				<b>0</b>				
<b>AV3 ; OUI = 1 ; NON = 0</b>			<b>1</b>					
<b>Power On en Mode EC OUI = 1 ; NON = 0</b>		<b>1</b>						
<b>AV Link ; OUI = 1 ; NON = 0</b>	<b>1</b>							

**OCTET 6**

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
<b>Code Hexa mode</b>	<b>2</b>				<b>5</b>			
<b>Poids Binaire</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>1</b>
<b>Sécurité Enfant ; OUI = 1 ; NON = 0</b>								<b>1</b>
<b>Allemagne ; OUI = 1 ; NON = 0</b>							<b>0</b>	
<b>France ; OUI = 1 ; NON = 0</b>						<b>1</b>		
<b>Angleterre ; OUI = 1 ; NON = 0</b>					<b>0</b>			
<b>Irlande ; OUI = 1 ; NON = 0</b>				<b>0</b>				
<b>Validation Protection OUI = 1 ; NON = 0</b>			<b>1</b>					
<b>AWB delay OUI = 1 ; NON = 0</b>		<b>0</b>						
<b>RGB OSD ; OUI = 1 ; NON = 0</b>	<b>0</b>							

## V) Editeur EAROM

Se positionner en mode service 1 puis en mode service 2 (ne pas sélectionner de menu) puis appuyer sur la touche

Statut 

